



# CIBLES INTERACTIVES SMARTFIT PLAYPODS

L'interactivité pour faire bouger et faciliter l'apprentissage  
aux plus jeunes !

## L'EXPÉRIENCE

Les cibles Playpods utilise l'attraction naturelle des enfants pour le jeu et leur permet de se dépenser et de s'amuser tout en développant leurs fonctions cognitives.

Le système est composé de cibles multicolores (de 5 jusqu'à 18). Sur chaque cible sont représentés des chiffres, des lettres ou des symboles de toutes les couleurs. Le joueur ou l'équipe répond aux stimuli de couleur et de son en touchant les cibles avec la main, un ballon ou une frite. Plusieurs dizaines de jeux sont disponibles, permettant de stimuler la rapidité, la mémoire, la réactivité. À partir de 3 ans, seul, à deux ou en groupe, avec ou sans supervision.

## Bénéfices pour les exploitants

- Idéal pour les aires de jeux pour enfants, espaces récréatifs, écoles, garderies... Permet de divertir et d'occuper les enfants avec ou sans supervision.
- S'adapte à votre surface disponible, les cibles sont modulables de 5 à 18, et sont sans fils. Elle se posent où vous le souhaitez, au mur ou au sol ou sur les supports réglables (en option).
- Proposez un système complet qui en plus du fun stimule les réflexes, la rapidité, la mémoire mais aussi le travail d'équipe et la collaboration.
- Le tableau de score permet de créer des animations, des challenges et des concours, de mesurer les progrès des participants.
- Les possibilités de jeu sont quasi infinies, grâce aux cibles alpha numériques et multicolores ainsi que la variété d'équipements pour jouer : main, pied, ballons, frites...
- Le système se contrôle par l'application téléchargeable, une fois un jeu sélectionné, celui-ci redémarre automatiquement.
- Système extrêmement résistant, ne nécessite pas d'entretien ni de maintenance à part la recharge des batteries.

## Bénéfices pour les utilisateurs

- Le jeu et le fun permettent de maintenir l'attention des plus jeunes et d'augmenter les capacités d'apprentissage.
- Permet d'améliorer l'équilibre, le déplacement, l'audition, la mémoire et bien d'autres fonctions.
- Permet de jouer seul, à 2 ou en groupe pour développer la collaboration et l'esprit d'équipe.
- Plusieurs niveaux de jeux permettent de moduler la difficulté suivant l'âge des participants.
- Le score crée un challenge et incite les enfants à recommencer la partie pour s'améliorer.



## > Caractéristiques techniques

- Chaque cible sans fils mesure 24.5 cm de coté et 5 cm d'épaisseur, poids de 1.1kg. Disponible en 5 couleurs. Les cibles sont livrées par jeu de 5, possibilité d'ajouter des cibles jusqu'à 18. Couleurs disponibles : Rouge, Bleu, Jaune, Orange et Noir ou toutes noirs.
- La console de contrôle mesure 24.5cm de large par 30.5cm de haut et 6.6cm d'épaisseur, 2kg. Sans fils. Compteur de score et de temps. Système audio et haut-parleurs intégrés.

### FONCTIONNALITÉS

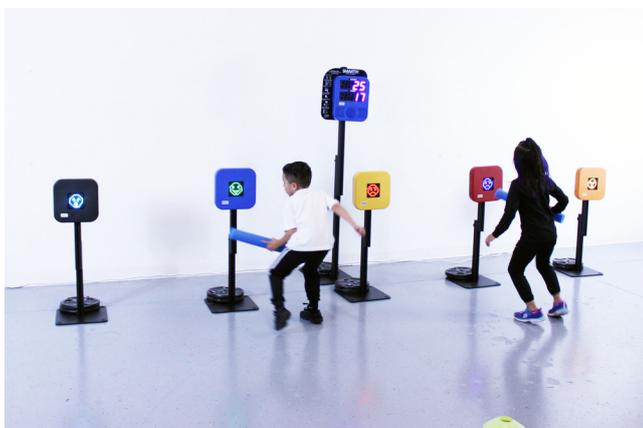
- Plus d'une quarantaine de programmes individuels ou de groupes avec plusieurs niveaux de difficultés.
- Peut être utilisé avec toutes sortes de balles/ ballons remplis d'air (football, basket-ball, volley-ball, tennis, hand-ball), frites ou main.

### GARANTIE

- 1 an pièces

### OPTIONS

- Malette de transport souple ou rigide
- Support de cible fixe ou réglable en hauteur
- Peut être mixé avec le SMARTfit Trainer ou Trainer mini



[www.hitech-4kids.com](http://www.hitech-4kids.com)

[info@hitech-4kids.com](mailto:info@hitech-4kids.com)

  
**hitech**  
4 K I D ' S

Showroom: Hitech 2Move,  
970 RD6007,  
06720 VILLENEUVE-LOUBET

SAS LADM DISTRIBUTION, SIRET : 521 350 231 R.C.S Antibes