



*L'interactivité pour faire bouger et faciliter l'apprentissage aux plus jeunes!*

## ➤ Cibles Interactives SMART® Play Pods

Le Play Pods utilise l'attraction naturelle des enfants pour le jeu et leur permet de se dépenser et de s'amuser tout en développant leurs fonctions cognitives..

Le système est composé de cibles multicolores (jusqu'à 18). Sur chaque cible sont représentés des chiffres, des lettres ou des symboles de toutes les couleurs. Le joueur ou l'équipe répond aux stimuli de couleur et de son en touchant les cibles avec la main, un ballon ou une frite.

Plusieurs dizaines de jeux sont disponibles, permettant de faire travailler la rapidité, la mémoire, la réactivité. A partir de 6 mois et jusqu'à 8 ans et plus, seul, à deux ou en groupe, avec ou sans supervision.

### ➤ Bénéfices pour les exploitants

Idéal pour les aires de jeux pour enfants, espaces récréatifs, écoles, garderies... Permet de divertir et d'occuper les enfants avec ou sans supervision.

S'adapte à votre surface disponible, les cibles sont modulables de 3 à 18, et se fixent au mur et/ou au sol. Existe également en version sans fils pour agrandir l'espace de jeu temporairement.

Proposez un système complet qui travaille les réflexes, la rapidité, la mémoire mais aussi le travail d'équipe et la collaboration.

Le tableau de score permet de créer des animations, des challenges et des concours, de mesurer les progrès des participants.

Les possibilités de jeu sont quasi infinies, grâce aux cibles alpha numériques et multicolores ainsi que la variété d'équipements pour jouer : main, pied, ballons, frites...

Système extrêmement résistant, ne nécessite pas d'entretien ni de maintenance.

### ➤ Bénéfices pour les utilisateurs

Le jeu et le fun permettent de maintenir l'attention des plus jeunes et d'augmenter les capacités d'apprentissage.

Permet de travailler l'équilibre, le déplacement, l'audition, la mémoire et bien d'autres fonctions.

Permet de jouer seul, à 2 ou en groupe pour développer la collaboration et l'esprit d'équipe.

Plusieurs niveaux de jeux permettent de moduler la difficulté suivant l'âge des participants.

Le score crée un challenge et incite les enfants à recommencer l'exercice pour s'améliorer.



## › Caractéristiques techniques

- › Chaque cible mesure 30 cm de diamètre et 7 cm d'épaisseur, disponible en 6 couleurs et se fixe sur un mur de béton ou de brique ou au sol.
  - Les cibles sont livrées par jeu de 3
  - Couleurs disponibles : Rouge, Bleu, Jaune ou Orange, Vert, Violet ou toutes grises
  - 3 installations possibles: installation filaire, sans fil ou mix des 2.
- › La console de contrôle mesure 38cm de large par 35cm de haut et 9cm d'épaisseur
- › Compteur de score et de temps
- › Système audio et haut-parleurs intégrés
- › Alimentation électrique 100-240 V

### Fonctionnalités

- Plusieurs centaines de programmes individuels ou de groupes avec plusieurs niveaux de difficultés.
- Peut être utilisé avec toutes sortes de balles/ ballons remplis d'air (football, basket-ball, volley-ball, tennis, hand-ball), frites ou main.

### GARANTIE

1 an pièces et main d'oeuvre

### OPTIONS

- Kit de cible sans fils avec console de contrôle dans une valise de transport 6 cibles
- Support de cible amovible

### A PROPOS DE HITECH FITNESS :

Hitech Fitness, un concept original, la fusion du fitness et du fun!  
 Pour tous les âges, tous les niveaux, seul ou en groupe  
 Venez découvrir ces produits étonnants dans notre Showroom,  
 L'équipe d'Hitech Fitness vous attend pour une **nouvelle expérience.**



SAS LADM DISTRIBUTION,  
 SIRET : 521 350 231 R.C.S Antibes  
 Showroom: Hitech 2Move,  
 970 RD6007,  
 06720 VILLENEUVE-LOUBET  
[info@hitech-fitness.com](mailto:info@hitech-fitness.com)  
[www.hitech-fitness.com](http://www.hitech-fitness.com)

Les photographies et caractéristiques techniques des appareils sont données à titre indicatif sur la base des informations communiquées par le fournisseur à la date du 1er août 2014. Elles sont susceptibles de modifications de la part du fournisseur.

Toutes les autres marques désignées, marques déposées, copyrights et marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.